



## Wer begleitet das Nomen?



1. Lies!

### **Diamantring gestohlen!**

Vorgestern ist in ein Schmuckgeschäft eingebrochen worden.

Der Schmuck ist viel wert.

Ein Diamantring wurde auch gestohlen.

Die Überwachungskamera war eingeschaltet.

Man sieht eine Person, die groß ist.

Das Gesicht ist aber verschwommen.

2. Vor die meisten Nomen kann man einen Begleiter setzen.

Schreibe alle Nomen aus dem Text mit Begleiter auf:

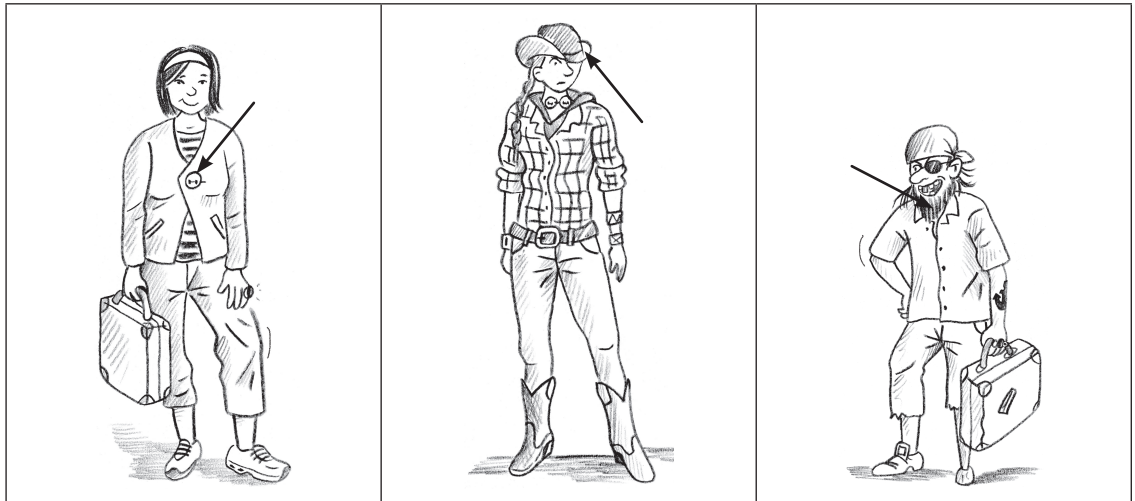
Begleiter	Nomen
der	Diamantring
ein	Schmuckgeschäft



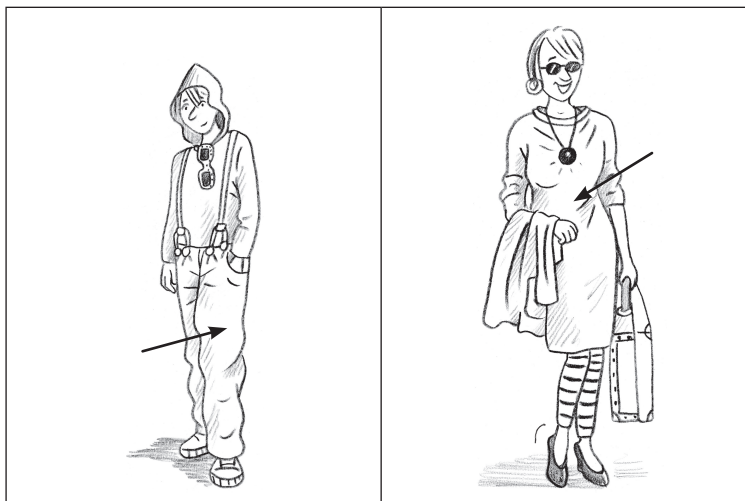
## Der Dieb, die Diebe



Bilde die Einzahl oder die Mehrzahl der Nomen!



<b>Einzahl</b>	der Knopf	der _____	der _____
<b>Mehrzahl</b>	die Knöpfe	die Hüte	die Bärte



<b>Einzahl</b>	die Hose	das _____
<b>Mehrzahl</b>	die _____	die _____



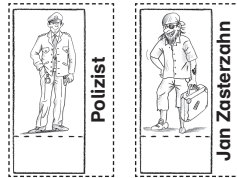
## Die Angst, der Mut, die Verfolgung



### Übung

#### Verfolgungsjagd

Schneidet die Spielfiguren aus:



#### Spielablauf:

Jan Zasterzahn beginnt auf **Platz 6**, der Polizist beginnt auf **Platz 1**.  
Der Täter würfelt **zuerst** und geht entsprechend viele Felder vor. Auf den Feldern müsst ihr folgende Regeln beachten:

Feld	Regel
Gegenständliches Nomen	→ Das Spiel geht normal weiter ...
Ungegenständliches Nomen	→ Ein weiteres Feld vorrücken!
Zusammengesetztes Nomen	→ Ein Feld zurückgehen!

Wenn es der Polizist schafft, Jan Zasterzahn **einzuholen**, hat der Polizist gewonnen. Wird Jan Zasterzahn bis zum Ziel nicht eingeholt, gewinnt dieser.

